

2022-2023

# Portfolio.

汤清华 Quinlee 作品集

# CONTENTS

目录

01  
个人经历

ABOUT ME

02  
技能展示

SKILL

03  
产品设计

PRODUCT DESIGN

04  
工业设计

INDUSTRIAL DESIGN

05  
游戏设计

GAME DESIGN

Hello.



About me

汤清华

1999/12/09

## 自我介绍:

- 近1年互联网运营项目经验;  
具备信息收集及文案撰写能力、市场及竞品分析能力;
- 具备良好的资源整合与跨部门沟通能力,  
创新能力和执行力强,能够推动产品实施和发布;
- 熟练掌握专业所需的各类软件使用,  
具有游戏、影视动画、产品交互、平面设计项目制作经验。

## 获奖经历:

- 2022.06 校“优秀毕业生”称号
- 2020.10 第一季《全国校园视频内容创作计划》深入人心奖
- 2020.05 广东省大学生计算机设计大赛校内赛 优胜奖
- 2019.12 大学生文化艺术节舞蹈大赛一等奖 一等奖
- 2019.10 校级奖学金 二等奖

## 教育背景:

2022.09-至今  
圣若瑟大学 (全英教学)  
艺术及人文学院  
设计学 (交互方向) | 硕士  
GPA: 18/20 (专业第2)

2018.09-2022.06  
北京理工大学珠海学院  
计算机学院  
数字媒体技术 | 本科  
GPA: 3.13/4 (专业前20%)

普通话 (二级甲等) | 粤语 | 英语

## 实习经历:

2023.06-2023.08

深圳市可室生活艺术有限公司 | 产品中心研发组实习生

- 团队合作: 与团队成员紧密合作, 成功完成3个设计项目;
- 产品开发: 通过市场调研和用户需求分析, 开发出1款创新产品;
- 产品优化: 通过用户调研和用户体验测试, 优化1款产品的交互设计;
- 部门协作: 协助其他部门策划执行1场品牌发布会, 提高品牌知名度和影响力。

## 项目经历:

2020.02-2020.06

京东物流-京小仓品牌营销推广项目 | 活动运营

- 活动策划: 协助策划校园推广活动“时光胶囊”的创意亮点, 为大四学生群体量身定制仓储箱, 营销“时光记忆”概念;
- 渠道运营: 制定阶段目标, 推动项目实施和开展。以病毒营销形式, 裂变扩散京小仓在大学生群体中的品牌认知, 推动营销策略的落地, 提升用户的活跃度;
- 宣传设计: 跟进与监管宣传物料的制作, 如专属快递箱包装设计、宣传视频、宣传海报等, 以及其他同步信息的相关工作。

2022.04-2022.08

京东智联云 (丽水) 数字经济产业园 | 活动运营

- 宣传策划: 对接开园大会二期宣传片拍摄方案比稿; 完成丽水城市宣传片脚本制作、分镜设计等成片制作全流程\*1;
- 直播运营: 协调供应商完成现场展区搭建, 输出设计图与动线, 策划直播展区设计样式与直播SOP\*3, 完成内容素材输出;
- 项目成果: 规划传播涵盖视频媒体中国网, 5家国家级媒体, 1家省委机关报, 30+网媒与5个今日头条推荐报道, 大会邀约200-250人, 综合曝光量预计800w+。

## 社团经历:

2020.10-2021.09

校“心之音”心理协会 | 会长

- 渠道运营: 审核了10+份活动策划书、70+篇公众号推文、80+个活动宣传品;
- 活动策划: 带领协会成员举办7场校级大型活动, 参与人数1000+人;
- 活动成果: 协会2项活动被校团委评定为2020-2021学年校级学生社团精品活动;
- 协会荣誉: 协会获学校2020-2021学年“十佳社团”称号。

# Skill







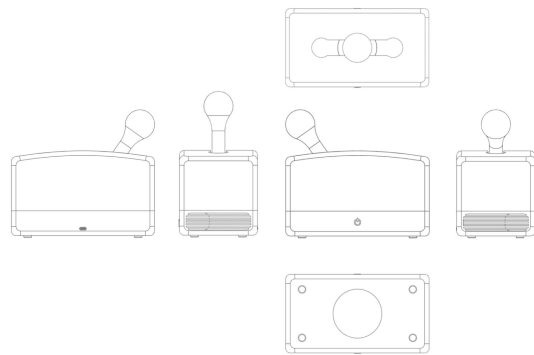
SWITCH OFF

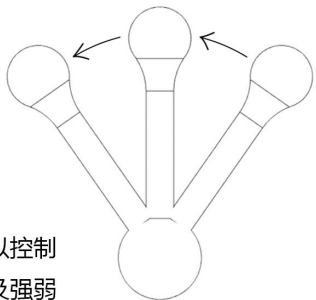
Make sleeping a ritual event



交互产品设计——助眠灯

SWITCH OFF



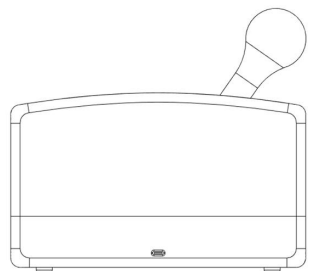
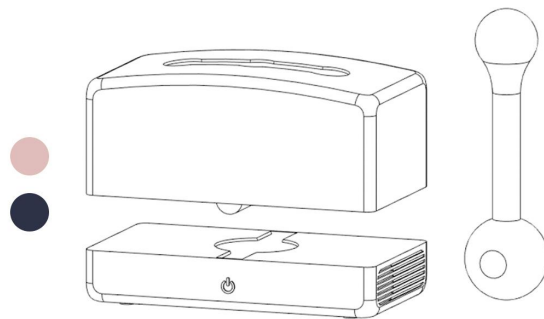


推拉手柄可以控制  
灯灯光开关及强弱

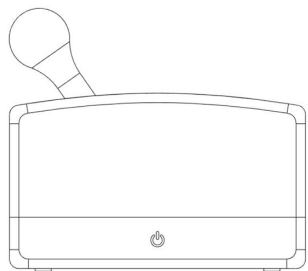


手柄可推拉

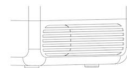
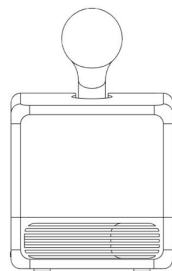
镂空凹槽细节图



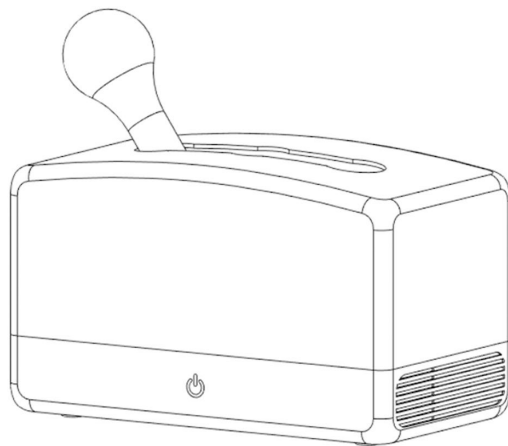
type-c 充电



触屏开关



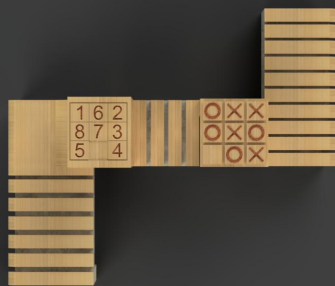
左右两侧隐藏式出声口

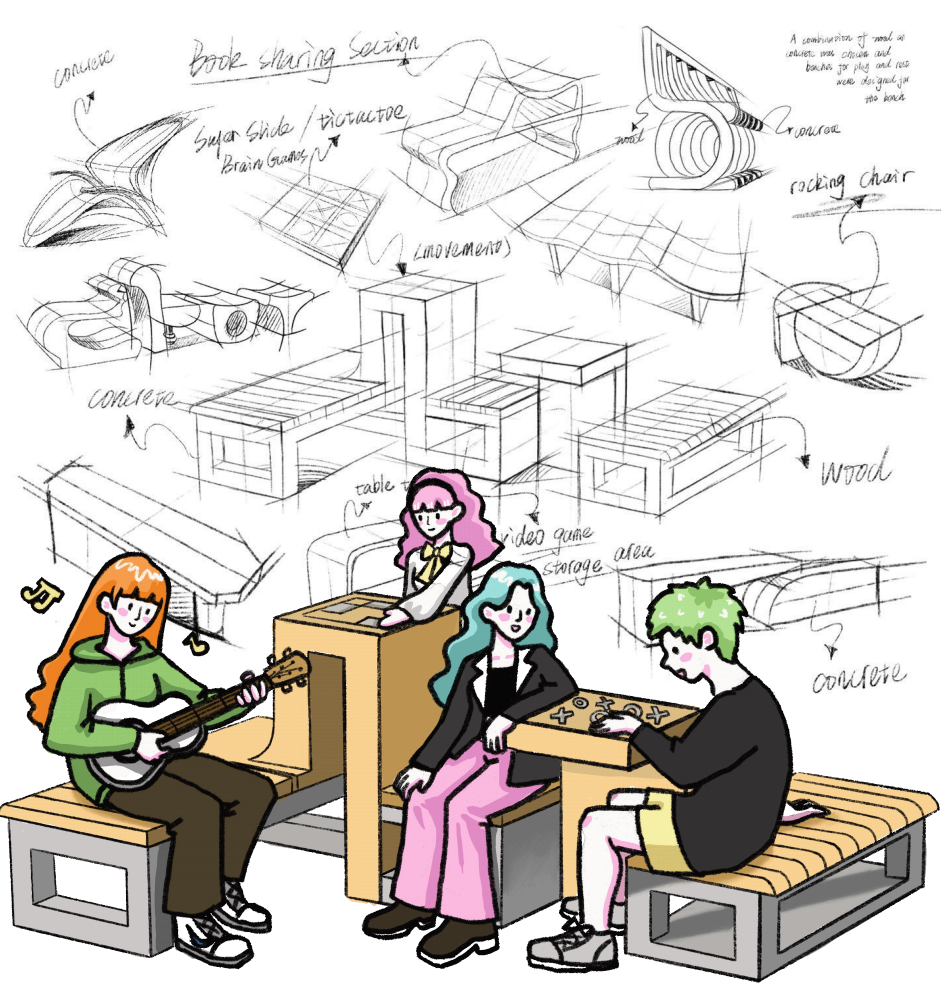
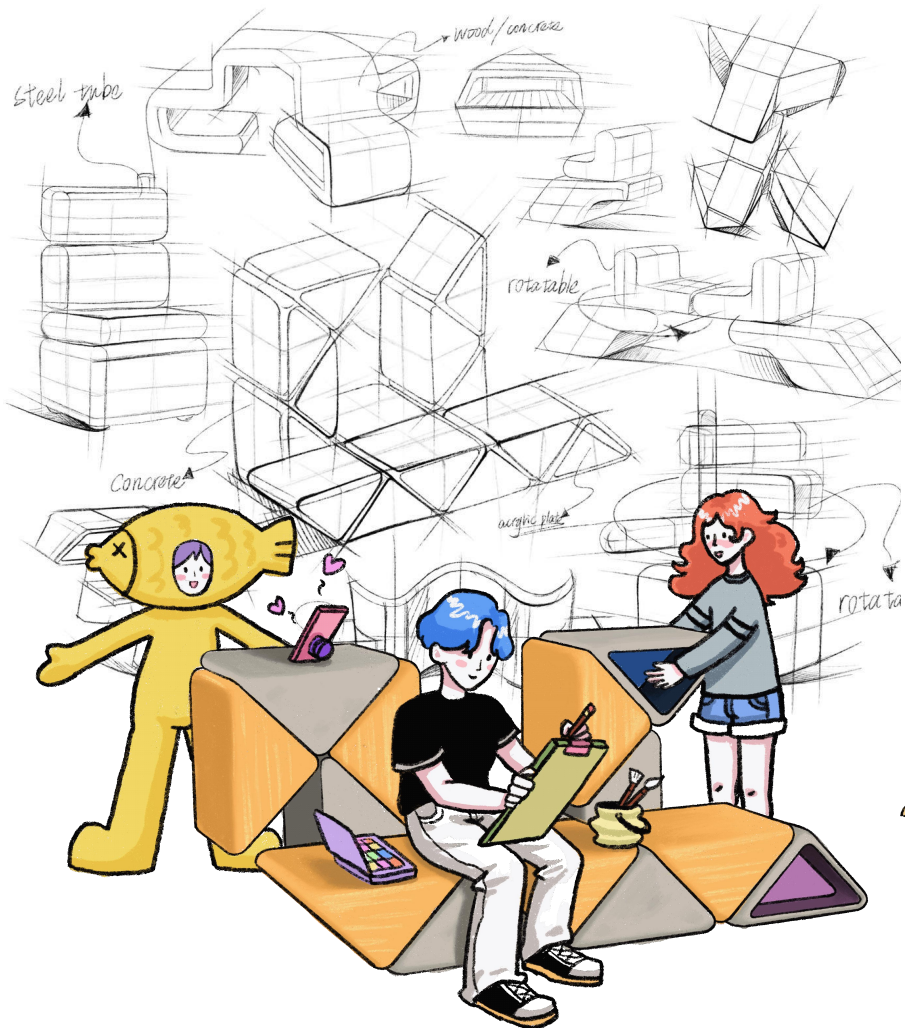


# 交互产品设计



## 室外长椅

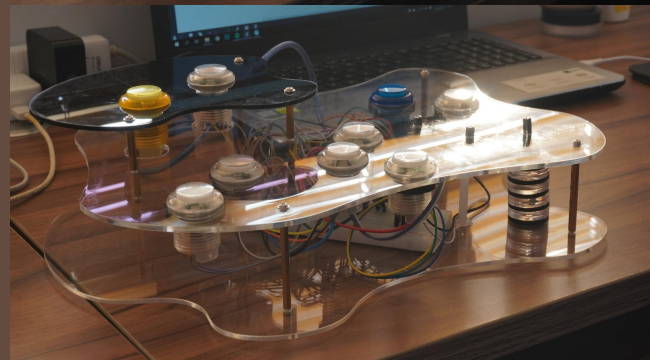




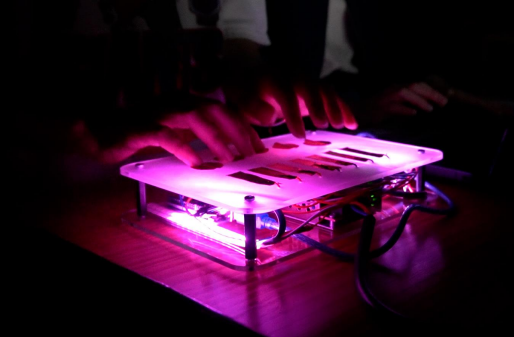




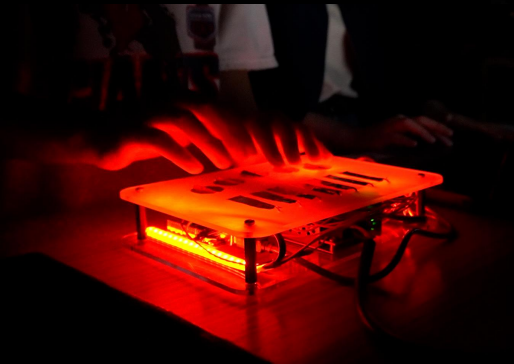
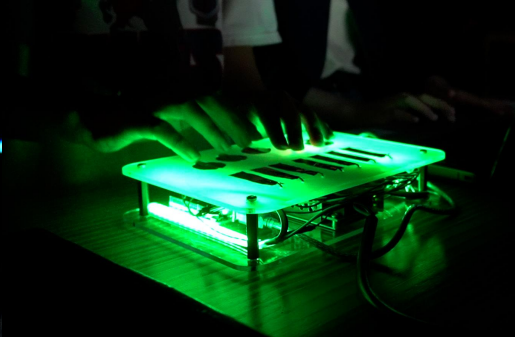
交互工业设计  
—  
Luminous Mood



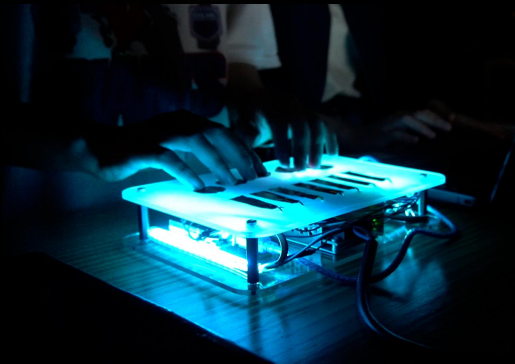
4



Matt & Quinlee



Matt & Quinlee



# 04

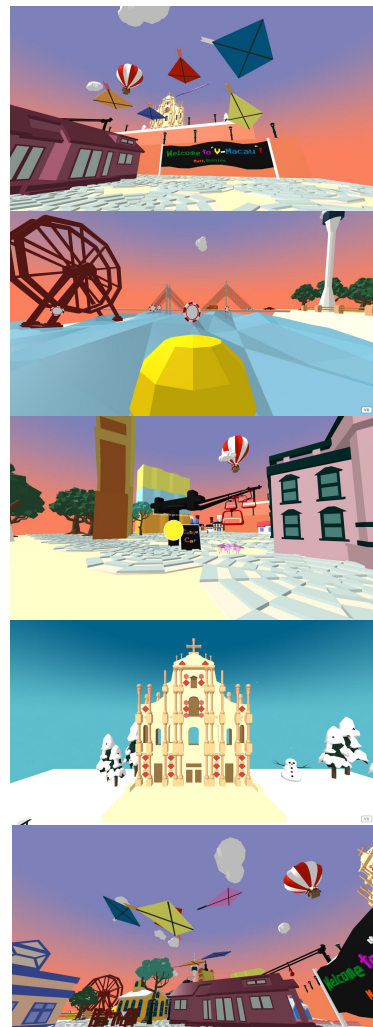
交互工业设计  
—  
Luminous Note



游戏设计  
—  
Super Zoo









# 游戏设计 V-Macau

A-Frame平台 HTML语言



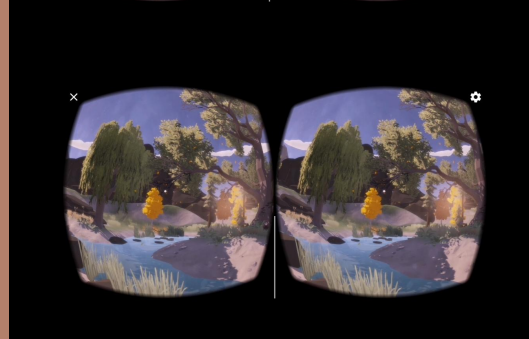
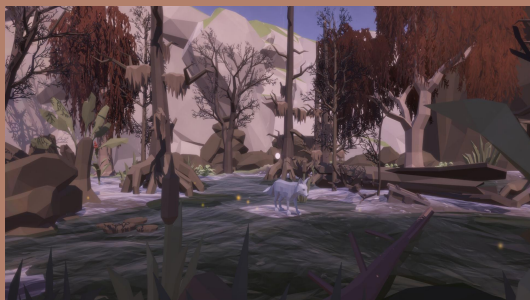
## VR寻宝探险游戏

- Based on Unity
- A PC-side single-player game
- Collection coins
- Use weapons to defeat monsters



## AR漫游游戏

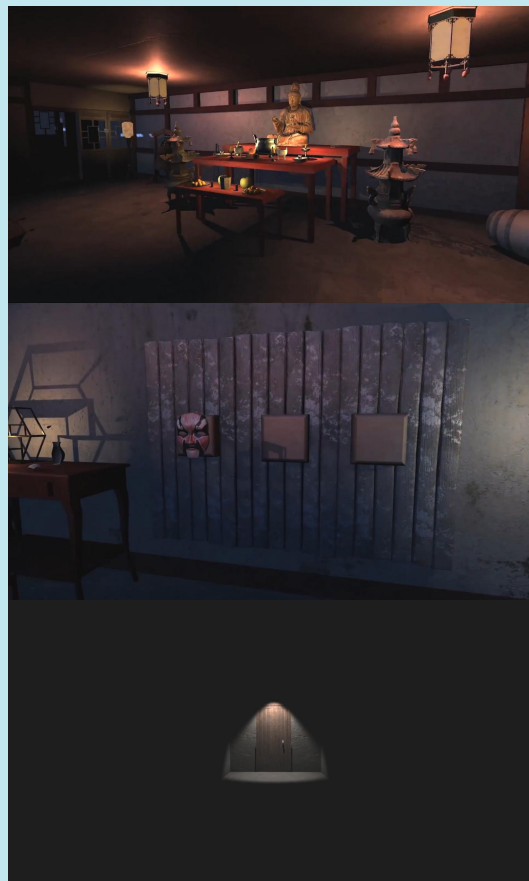
- Have fun
- Acquire knowledge
- Get creative
- Relax yourself





## 游戏《纸宴》

- Based on Unity
- A PC-side single-player game
- First-person adventure puzzle game
- Background is the feudal superstition of ghost marriage



↑ 切换层数   ← → 旋转层级   退出   旋转视角